

FILASTROCCA ITALMATICA

1) Creare un personaggio utilizzando i poligoni a disposizione, incollandoli su di un foglio.

2) Rispondere alle seguenti domande, prendendo annotazioni su di un foglio di brutta copia:

a) Come si chiama?

Esempio: *Drago Arturo*.

b) Trova una parola che finisce come *Arturo*.

Esempio: *Muro*.

c) Che cosa fa?

Esempio: *Sputa il fuoco*.

d) Trova una parola che finisce come *fuoco*.

Esempio: *Gioco*.

Una volta trovate tutte le risposte, comporre la filastrocca di quattro versi inserendo le parti mancanti, ma facendo attenzione a lasciare le rime alla fine del verso. Scrivere la filastrocca sotto al personaggio creato. Buon divertimento!

Mi chiamo *Drago Arturo*
e sono alto più di un *muro*.
Sputo il fuoco
ma solo e soltanto per *gioco*!

